

Erledigt

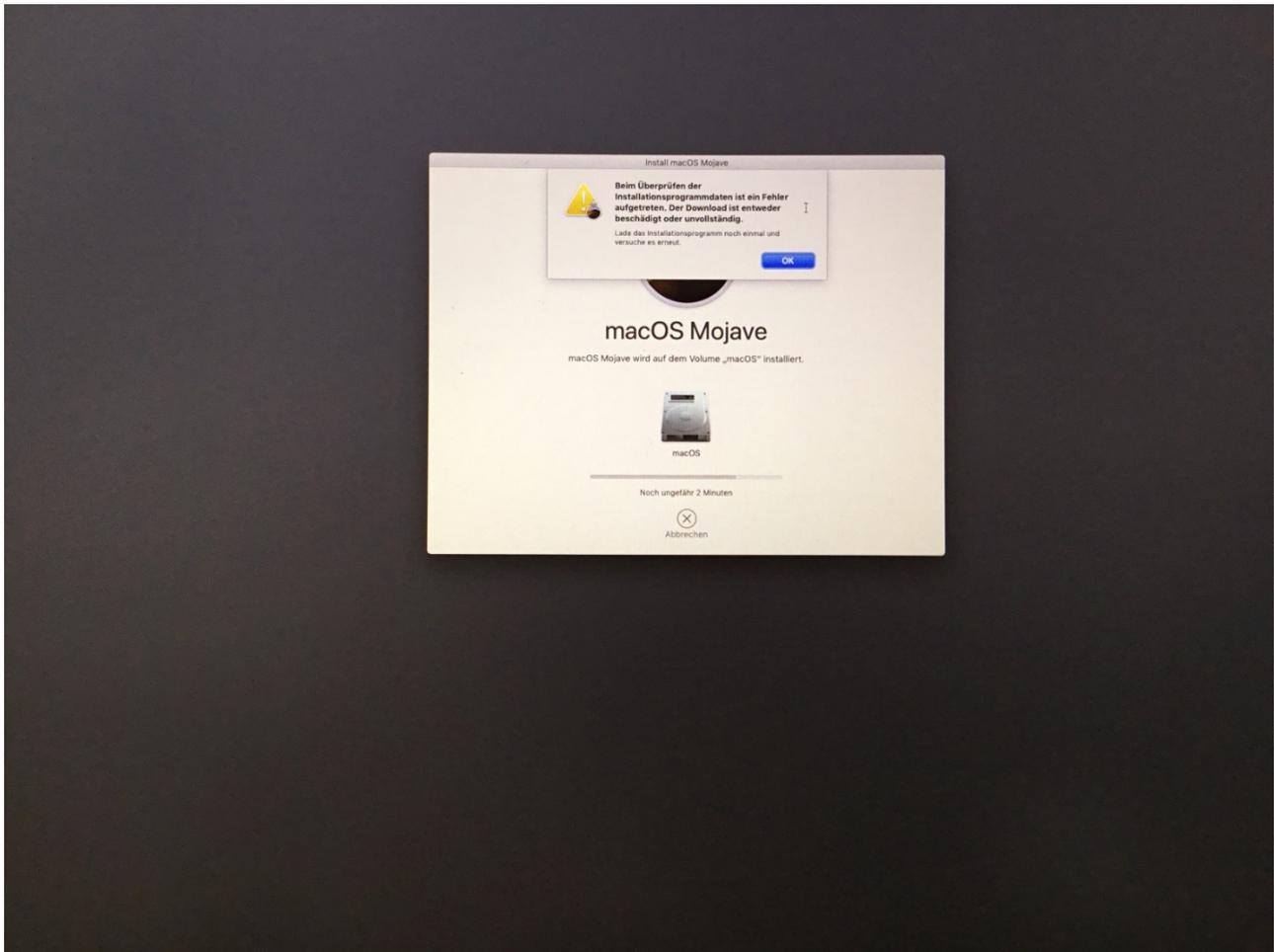
## [Aufgegeben] ULTRABOOK - Mojave HD4400 3200x1800 Grafik

Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 28. April 2019, 09:38

Danke der Nachfrage!

Leider kann ich auch vom Installer nicht mehr starten, habe jetzt auch eine Version mit i5-4200U hier, der kommt auch nicht in den Installer. Werde erst berichten, wenn es wirklich Anzeichen von Erfolg gibt. Gehen muss es meiner Meinung nach. Gerade erstelle ich einen neuen [Install Stick](#), um da Fehler auszuschließen, denn der [Install stick](#) wollte jetzt auch am Lifebook (mit dessen EFI) nicht starten 😊

EDIT:



Irgendwas ist da faul. Kennt jemand solche Probleme? Version ist frisch aus dem AppStore geladen.

Ich habe jetzt den Installer mehrmals neu heruntergeladen und mit createinstallmedia im terminal den Stick erstellt. Jedoch passiert immer der gleiche Fehler.

Installationsprotokoll:

[Installationsprotokoll 27-Apr-2019.txt](#)

Er kann das InstallESD.dmg nicht validieren, woran kann denn sowas liegen?

[griven](#) , das muss doch irgendwie machbar sein? Ich hänge die verwendete EFI hier später noch mit an.

EDIT 2

die aktuelle EFI ist im Anhang.

EDIT 3

Es läuft!

Habe einen USB3 Stick statt einem USB2 Stick zum Installieren verwendet, jetzt hat es geklappt und ich bin auf dem Desktop. Natürlich habe ich aber wie zu erwarten nur 21MB Grafikspeicher zur Verfügung und keine Grafikbeschleunigung. Jetzt brauche ich wieder eure Hilfe! Danke schon einmal!

EDIT 4

mit der ig-platform-id 0xa2e0008 bekomme ich 1536MB VRAM angezeigt wenn ich den 128MB Framebuffer Patch anwende, über HDMI funktioniert ein angeschlossener Monitor auch einwandfrei, inkl. Beschleunigung.

Nur das interne Laptop Display flackert extrem und hat sehr viele Grafikfehler. Was kann man da tun? Auf geht's, neue Challenge liebe Grafikexperten 😊

