

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. April 2019, 12:11

So, ein erster Erfolg:

Mit SMBIOS Macmini6,2 und FakeID 0x01660003 konnte ich nun (mit der AppleIntelHD4000Graphics.kext) immerhin starten.

Allerdings schaffte er nur eine geringe Auflösung und als VRam gibt er nur 3 MB an.

