

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. April 2019, 12:41

Habe mich vielleicht falsch ausgedrückt. Ich habe das im Cloverstartbildschirm unter Options - GraphicsInjection, dort über PlattformID (ich glaube das steht FakeID) diesen Wert eingegeben.