

Erledigt

iGPU taktet nicht hoch - i7 8700k - RX580 - MAC OS MOJAVE 10.14.4

Beitrag von „geroniimo“ vom 27. April 2019, 14:13

Hallo Chris,

mensch, vielen Dank für deine schnelle Antwort und deine Hilfe.

Habe das mal durchprobiert wie von dir beschrieben. iMacPro 1,1 SMBios gewählt und InternalGraphics im Bios deaktiviert. Vorher im Videoproc einen 4K 25fps Clip konvertiert. 4k 60fps hatte ich gerade keinen.

MP4 4K 25fps (2:07) - Mit iGPU - (AutoCopy aus)

H264 zu HEVC: 1,00 Minute

HEVC zu H264: 22 Sekunden

Zusätzlich getestet -- Final Cut Projekt Export H264: 33 Sekunden

MP4 4K 25fps (2:07) - Ohne iGPU (NUR RX 580) - (AutoCopy aus)

H264 zu HEVC: 41 Sekunden

HEVC zu H264: 30 Sekunden - Etwas länger komischer Weise

Zusätzlich getestet -- Final Cut Projekt Export H264: 26 Sekunden

Es sieht also erst mal bis auf den HEVC zu H264 ziemlich gut aus. Leider hängt sich seither aber das gesamte System beim FinalCut-Export eines Projektes zu Prores422HQ auf (Komplett-Freeze).

Woran kann das liegen? Hatte jetzt nur das SMBios gewechselt. Muss ich vielleicht den GFX0 to

iGPU Patch heraus nehmen oder sonst noch etwas ändern?

Übrigens ein echt tolles Forum. War zwar sonst nur stiller Leser, aber echt cool mal zu wissen, wie schnell einem bei einem Problem geholfen wird. Also vielen Dank schon mal bis hierher.

VG Steven