

Erledigt

## [Aufgegeben] ULTRABOOK - Mojave HD4400 3200x1800 Grafik

Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 28. April 2019, 12:12

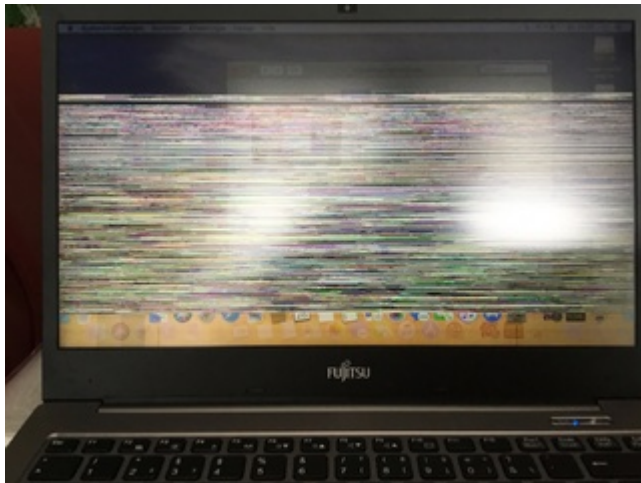
Im Anhang nochmal die aktuelle EFI.

Inject Intel alleine bewirkt einen "einzigsten Grafikfehler", sprich man erkennt vom Bild garnichts. Ich wollte jetzt auf die Whatevergreen Variante umsteigen, das scheint momentan das am meisten beeinflussbare Mittel der Wahl zu sein für Mojave:

[Intel Framebuffer patching mit WhateverGreen](#)

Jetzt gilt es herauszufinden, was die passende ig-platform-id ist. Ich vermute, dass ich meinen Framebuffer patchen muss, vielleicht auf 128MB oder gar 196MB (ich glaube das ist die nächste "Stufe"). Dazu bräuchte ich vielleicht Hilfe von [Noir0SX](#), denn ich komme nicht dahinter, wie ich den Patch in meine config.plist mit übernehme. Die Kext2Patch Variante mit dem AppleIntelFramebufferAzul.kext verwendet man ja scheinbar nicht mehr, oder?

Auflösung nach unten will ich eigentlich nicht, hätte schon gerne Retina, ich denke es fehlt nicht viel 😊





[Locke](#) Die ig-platform-id kann durchaus "falsch" sein, ich weiß nicht genau wie das bei meiner Kiste ist schon allein mit der Anzahl der Connectors, habe dieses hochauflösende interne Display, einmal HDMI aber auch einmal Dockingstation-Ausgang.

Also prinzipiell ist es möglich, auf solchen Geräten mit funktionierendem Retina Display unterwegs zu sein, allerdings ist das in dem (sorry) Tomaten-Link natürlich ein anderes Gerät, d.h. kann intern anders verkabelt sein und die macOS Version ist ja auch nicht mehr aktuell. Vielleicht weiß jemand, wie man das auf Mojave "übertragen" könnte.

[https://www.tony\\*\\*\\*\\*86.com/threads/lenovo-yoga-2-pro-hd4400-qhd-qe-ci-working.165105/](https://www.tony****86.com/threads/lenovo-yoga-2-pro-hd4400-qhd-qe-ci-working.165105/)