

Erledigt

[Aufgegeben] ULTRABOOK - Mojave HD4400 3200x1800 Grafik

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 28. April 2019, 15:07

Ja kann ich versuchen wird leider vermutlich nix nützen. Inject Intel ist halt wieder der Gegenteilige Weg von dem was ich bisher versuchen will.

Bei anderen schien bei exakt meinen Problemen eben geholfen zu haben, den Framebuffer entsprechend zu erhöhen, da sind dann aber meist Kext2Patch Einträge aufgeführt und diese Vorgehensweise ist nicht mehr aktuell. Deshalb nochmal meine Bitte vielleicht an den Ersteller der (für mich leider zu komplexen) Anleitung hier im Forum... [NoirOSX](#), falls du Zeit hättest mir da kurz weiterzuhelfen.

Und zu der Skalierung: Die HiDPI Auflösungen sind doch extra dafür da, bei gleicher Pixelzahl die GUI zu skalieren, also wenn ich die Skalierung verändere muss nach wie vor jedes einzelne Pixel extra berechnet werden, deshalb waren ja die Retina MacBooks auch so langsam im Vergleich zu den "normalen" wenn es um Grafikgeschwindigkeit geht