

Erledigt

[Aufgegeben] ULTRABOOK - Mojave HD4400 3200x1800 Grafik

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 28. April 2019, 21:12

Also wenn ich wenigstens mal die Möglichkeit hätte, das interne Display in seiner Auflösung zu beeinflussen, vielleicht würde das ja gut genug gehen wenn es auf echten 1600*800 läuft statt auf der "Retina Version" dieser Auflösung. Weißt du zufällig wie man das Display als "einstellbares" bzw. meinetwegen auch externes Display erkennen lassen kann?

Efi leider nach wie vor nicht erfolgreich. Ich will das Ding eigentlich nicht aufgeben, das ist so ein geniales Gerät. Touchpad usw. absolut auf einer Höhe mit den MacBooks...würde so gut passen...

EDIT:

Also mit deiner EFI startet er auch, fährt auch direkt so hoch, dass die Beschleunigung vorhanden ist. Aber der Bildschirm flackert nach wie vor extrem und hat die allergleichen Glitches wie vorhin auf dem Foto gezeigt. Diese Fehler sind unabhängig davon, was in den Monitoreinstellungen (hier nach wie vor nur das "Retina Menü vorhanden") oder auch in RDM vorgenommen Einstellungen. Ich habe da alles mögliche ausprobiert, die "Blitz" Auflösungen flackern und glitchen genauso wie die anderen. Vielleicht fällt ja doch noch jemandem etwas ein! Wäre schade, wenn ich da wieder auf Windows gehen müsste.

Auch lustig. Auf den Screenshots ist alles einwandfrei. Hilft mir das weiter?

Außerdem: Wenn gerade eine Animation abläuft, z.B. Fenster "Einsauganimation" ins Dock -> so lang die Animation läuft gibt es KEINE Glitches und KEIN Flackern. Kenne das Verhalten eher andersrum von der HD3000