

Erledigt

dGPU deaktivieren, iGPU verwenden

Beitrag von „MobusOne“ vom 28. April 2019, 23:36

Wow, danke euch beiden. Der Weg über Whatevergreen war direkt zielführend. Ich habe die letzten anderthalb Tagen damit verbracht, mich im Thema DSDT und SSDT einzulesen (weniger erfolgreich), und dann ist die Lösung doch sehr einfach gewesen.

[Zitat von eVillain](#)

Entweder du drehst wie oben beschrieben alle externen gpus ab via WEG Bootflag ab.

Oder du drehst nur die Nvidia ab in dem du sie mit Clover (config) und Lilu.kext per Properties inject ansprichst.(Dann hilfreich wenn noch ne 2te DGPU ins Spiel kommt evtl. später

Framebuffer setzen der nicht connectorless ist 0x3E9B0007

Device ID 0x3E9B

den DP-HDMI Patch

und ne "komplette" smbios vom 18,1 oder 18,3 imac oder evtl vom macmini 8,1.

Alles anzeigen

Das finde ich garnicht so uninteressant. Das Hackintool muss ich mir mal anschauen. Wie Patche in die Nvidia aus dem System raus, wenn ich nicht booten kann, wenn diese verbunden ist (ohne wegnoegpu)

Meinst du den Framebuffer in Clover?

Als SMBIOS verwende ich macmini 8,1 , aber eben im kurzen Text war der 18,3 imac grafisch beim boot flüssiger. Das schaue ich mir nochmals an.