

Erledigt

X99 Broadwell-E Mojave Boot Probleme

Beitrag von „DSM2“ vom 29. April 2019, 12:37

Das X99 und Sleep nicht funktioniert sind Behauptungen von Leuten die keine Ahnung haben von dem was sie da tun.

Wenn alles korrekt implementiert ist, funktioniert das sehr wohl problemlos!

Damit Sleep korrekt funktioniert muss abseits von anderen üblichen Verdächtigen wie Power Management - USB korrekt implementiert sein.

In 99% der Fälle ist gerade USB das Problem für nicht funktionierendes Sleep bzw die fehlende Deklaration der Ports.

Erstelle für dein Mainboard eine eigene USB Kext die alle USB Ports abdeckt und dann schauen wir weiter.

ssdtPRGen.sh hat in keiner weise mit deinem Problem zu tun, die SSDT die dort erstellt wird ist für's Powermanagement benötigt,

bzw. um es ganz genau zu sagen für das korrekte Takten deiner CPU, welche jedoch bereits bei dir mit PluginType Enabled korrekt Takten sollte, da von mir aktiviert worden!

Beim erstellen der Kext solltest du folgendes beachten:

Wenn du eine native WLAN/Bluetooth Karte nutzt, setzt du entsprechenden USB Port des Bluetooths auf Internal.

USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports auf USB3

USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports auf USB3

wenn du einen Typ C auf dem Board hast dann entsprechend auf Typ C.

Methoden dazu gibt es einige aber die einfachste sollte für dich per Hackintool sein, welches

ich dir hier angehangen habe in der aktuellen Version.

Ein kleines How To gibt es ebenfalls dafür in unserem Forum, welches du dir hier anschauen kannst:

[Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per HackinTool \(ehemals FBPatcher\) für jedermann \(Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht\)](#)

Weitere Methode wäre zum Beispiel diese:

[Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)