

Erledigt

iGPU taktet nicht hoch - i7 8700k - RX580 - MAC OS MOJAVE 10.14.4

Beitrag von „geroniimo“ vom 29. April 2019, 15:41

[Zitat von CMMChris](#)

Hast du mal ein anderes Projekt getestet? Eventuell ist es irgendwas spezifisches in deinem Projekt was die Karte abschießt.

Hey Chris. Habe gerade versucht ein anderes Projekt zu exportieren. Erst lief es Fehlerfrei durch. Dann hab ich ein paar Standart-Übergänge, ne kleine Farbanpassung auf einige Clips gelegt und wieder das gleiche "Freeze"

Bei dem anderen Projekt bleibt es ja immer bei 31% stehen. Habe mal auf iMac 18.3 gewechselt und iGPU wieder eingeschaltet. Da bleibt er auch kurz bei 31% stehen. Dann arbeitet aber die iGPU laut Intel Power Gadget kurz mit und dann gehts ganz normal weiter.

Bist du dir sicher Chris das es stabil läuft ohne die iGPU mit allen Effekten etc.?

Würde natürlich gern das Maximum heraus holen, jedoch ist mir natürlich Stabilität wichtiger als ein kleiner Leistungszuwachs.

Habe gerade mal das Plugin "Neat Video" auf nur einen Clip gelegt. Export bleibt leider sofort hängen.

Hast du noch eine Idee Chris?

Sonst würde ich einfach auf 18,3 mit iGPU zurück gehen und dann ist es eben wie es ist.

Vielleicht kann man da auch noch was perfektionieren wie von [Guidiom](#) vorgeschlagen?