

Erledigt

Probleme mit HD4600

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 29. April 2019, 20:30

Das läuft auch hier auch wieder auf das Framebuffer Patchen und die zickige Haswell Grafik hinaus, ich habe mich jetzt mal in die HEX-erei mit den Patches eingearbeitet. Brachte bei mir unter Mojave noch keinen Erfolg, werde jetzt dann einmal High Sierra testen (ältere Versionen kann ich leider nicht mehr herunterladen)