

Erledigt

Vega 56 lässt System beim Rendern abstürzen

Beitrag von „DrLoBoChAoS“ vom 30. April 2019, 12:38

Aloha,

mein guter alter Hacki macht leider Probleme.

Da ich dummerweise den Fehler gemacht habe ihn etwas aufzurüsten wegen Mojave will er nicht mehr so richtig.

Ich habe von der GF 760GTX auf die Vega 56 gewechselt. bei der Gelegenheit habe ich auch gleich das System mal neu aufgesetzt, auf iMacPro geändert und eigentlich läuft auch alles wie gewohnt gut.

Nur wenn ich in Quicktime/iMovie/Finalcut einen Film exportieren/teilen will friert der Rechner ein und ich kann nur noch die Maus bewegen.

Luxmark schmiert auch kurz nach dem Start ab.

Witzigerweise läuft Diablo 3 auf Volldampf mit 150FPS bestens -.-

Ich häng euch mal meine EFI und Config an evtl hat ja jemand eine Idee. Hardware ist wie im Profil.

Kleiner Nachtrag:

Videoproc erkennt warum auch immer die HVEC unterstützung nicht mehr nurnoch H264 -.- ich raff es nicht.....