

Erledigt

Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „toasta“ vom 1. Mai 2019, 00:45

Ich habe es getestet zu meiner RTX 2080Ti noch eine RX580 einzubauen. Es funktioniert.

In macOS wird die RTX einfach nicht erkannt und unter Windows kann man beide Karten nutzen.

Über Stromverbrauch und so habe ich nicht nachgedacht. Wollte es auch mit der Vega 64 testen, allerdings scheiterte das an zu wenig Platz, da die Kühler beider Karten, einfach zu groß waren.

Das ist auch das Haupt Problem was ich mit dem Setup habe, die Karten sind so eng zusammen, dass die obere Karte kaum noch Luft bekommt und nicht richtig kühlen kann. Man könnte eine Custom Wasserkühlung verbauen, oder per Riser Kabel eine Karte anders einbauen, da überlege ich noch rum.....

Nachteil: die Karten laufen bei meiner Plattform nur noch mit 8x PciE Lanes. In wie weit das die Performance beeinflusst habe ich nicht gemessen. Vom Gefühl her leidet Geschwindigkeit der RTX ein wenig in Spielen unter Windows, ist aber in 4k immer noch schneller als eine Vega64.

Bei einer 1070 würde ich aber einfach zu einer Vega64 wechseln. damit hast du unter Windows so ziemlich die gleiche Leistung in Spielen (oder auch mehr, je nach Spiel) und sie läuft in macOS.

Hatte auch überlegt 2 Vegas zu verbauen, allerdings sind die meisten Spiele einfach nicht auf 2 Karten optimiert und deswegen ist es dann die RTX geworden für 4k Gaming. Crossfire und SLI sind leider tot, meinen Recherchen nach.

Hatte dazu auch einen Thread hier, allerdings auch nicht mehr weiter geschrieben in letzter Zeit, wegen Umzug und so: [2 Grafikkarten im Hack. Eine NVIDIA und eine AMD VEGA? kann das funktionieren?](#)

Nutze das Setup im Moment auch nicht wegen der Kühlprobleme