

Erledigt

Cenava I7T (7600U): Grafik will nicht wie ich will

Beitrag von „AkimoA“ vom 1. Mai 2019, 15:18

Vlt kannst du auch ein EDID in Linux /Windows dumpen und das ganze via EDID Inject in Clover zum Licht führen

laut <https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-3-90-ghz.html>

Hört das ganze auch auf eDP somit würde ich bei dem patch oben ansetzen und ihn aber nicht auf den Skylake Spoof loslassen sondern auf die eigentliche UHD 620.

Häng einfach mal ne config an wenn du soweit bist ich will mal was testen. Vlt reicht es ja LVDS auf eDP zu patchen damit der macOS framebuffer damit spielen kann .