Erledigt

Cenava I7T (7600U): Grafik will nicht wie ich will

Beitrag von „AkimoA“ vom 1. Mai 2019, 18:47

Zitat

Die Intel HD Graphics 620 (nicht UHD-620) mit der korrekten ID funktioniert nicht.

Hast du den Desktop und mobilen Framebuffer dabei getestet ?

Und das ganze mit einer MacBookPro14,3 sbmbios? ,denn die iMac18,1 ist eher für die UHD630 geeignet mMn

0x59160000 desktop

0x591B0000 laptops

Hier mal ein Test mit dem SKL Framebuffer Kext Patch von LVDS auf eDP :[config.plist](#) MBP14,3 sbmbios inklusive deines spoofs

btw die config is ja riesig und die hälfte ausgeschalten via # da wird einem ja schwindelich beim suchen 😊