

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2019, 21:23

Ich werfe mal die folgende Grafik ins Rennen.

AAPL,ig-platform-id	Memory (MB)	Pipes	Ports	Comment
01660000	96	3	4	
01660001	96	3	4	
01660002	64	3	1	No DVI
01660003	64	2	2	
01660004	32	3	1	No DVI
01620005	32	2	3	
01620006	0	0	0	No display
01620007	0	0	0	No display
01660008	64	3	3	
01660009	64	3	3	
0166000a	32	2	3	
0166000b	32	2	3	

In meinem Fall sind es 32 MB, von daher meine ich man kann oder sollte das nicht verallgemeinern und ggf. individuell von HD 2500 zu HD 2500 testen.

Gruß