

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „hackintoshde“ vom 7. Mai 2019, 10:01

Kann nur was zum Thema VGA sagen, habe eine GT 640 in einem System und der Monitor ist mit VGA angeschlossen. Er läuft einwandfrei mit einer Auflösung von 1680 x 1050. Unter Mojave angemerkt, also ich einfach mal probieren.