

Erledigt

## OS X High Sierra installieren nach vorhandener OS X Mojave Installation

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Mai 2019, 16:01

Um das mal genauer zu erläutern, wir hatten angefangen High Sierra zu installieren, da Mojave mit seiner gtx960 ja nicht läuft. Sind dann aber immer auf den Fehler gestoßen der oben in dem Screenshot zu sehen ist. Nach mehreren verschiedenen versuchen das zu fixen haben wir dann überlegt ob wir nicht einfach auf seinem schon laufenden Mojave die HD630 zu laufen bekommen.

Wir haben dann also die Ausgangsconfig von [al6042](#) genommen daraufhin die Anleitung von [CMMChris i7-8700K iGPU \(UHD630\) unter Mojave nutzen](#) das resultierte bisher nur in einem Blackscreen. Nach bisschen googlen und einigen anderen Beiträgen hier im Forum hab ich dann gesehen, dass da wohl mehrere Probleme mit haben und soviel Ahnung hab ich dann nicht um noch weiterzuhelfen.

Wenn ich das richtig gelesen habe, muss man den Framebuffer evtl selbst anpassen mit dem Hackintool? Vielleicht gibts ja auch ne einfachere Lösung und ich war einfach zu dumm.