

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Public Beta - Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. Mai 2019, 22:53

Kann aus technischer Sicht nie Sinn machen. Fürs Encoding wird immer nur eine GPU genutzt. Blieben noch Render Prozesse für die die iGPU genutzt werden kann. Da mangelt es jedoch an Leistung sodass dies keinen Sinn macht.

Edit: Wäre toll wenn mal jemand das ganze mit einem Hack testen könnte der nur auf iGPU läuft. Wenn DRM dann auch funktioniert werden sich ganz viele Leute freuen.