

**Erledigt**

## **Alles funktioniert außer dem Ruhezustand, bitte um Eure Hilfe.**

**Beitrag von „DSM2“ vom 17. Mai 2019, 18:50**

Wo hast du die Anweisung gehabt das du diese von dir gezeigten patches benötigst?

Auch brauchst absolut gar keine Excludes das ist blödsinn...

Was du brauchst ist USBInjectAll sowie den Port Limit Patch für die von dir verwendete MacOS Version und dann das ganze durchgehen mit USB 2/3.

Bei der aktuellen Mojave Version wäre das:

Code

1. kext : com.apple.iokit.IOUSBHostFamily
2. Find : 83FB0F0F 870B0400 00
3. Replace : 83FB3F0F 870B0400 00
4. Name : USB Port Limit Patch 1 ©PMHeart
- 5.
6. kext : com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
7. Find : 4183FF0F 0F839404 0000
8. Replace : 4183FF3F 0F839404 0000
9. Name : USB Port Limit Patch 2 ©PMHeart
- 10.
11. kext : com.apple.iokit.IOUSBHostFamily
12. Find : 83E30FD3 E34109DF
13. Replace : 83E33FD3 E34109DF
14. Name : USB Port Limit Patch 3 ©PMHeart

Alles anzeigen

Desweiteren habe ich Zweifel das dein HS11 ein USB3 Controller ist.

Der sollte generell auf 255 stehen also intern, SS Ports sind USB 3.0 Ports - HS Ports USB 2.0

## Ports

Ein USB 3.0 hat immer ein Gegenstück für USB 2.0.

USB 3 Port bzw dessen HS Gegenstück wird immer als USB 3.0 Port definiert.

Beispiel ohne Bezug zu deinem Kext:

USB 2.0 Stick an HS01 dran, der Anschluss selbst ist aber ein USB 3.0 Port, wenn du jetzt einen USB 3.0 Stick in selbigen Port steckst,

dann taucht dieser als SS01 auf, dass heißt du definierst HS01 als USB 3 und SS01 ebenfalls.