

# Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Emir1997“ vom 19. Mai 2019, 12:54

Sorry wegen meiner schlechten Erklärung war leider schon sehr spät gestern. Ich konnte einen Teil meiner Ports über das Tool wirklich schlecht zuordnen. Jedoch habe ich die die ich zugeordnet habe anschließend in das Boot arg Feld von Clover eingefügt und leider haben danach nur die gleiche Anzahl an Ports wie zuvor funktioniert. Habe anschließend versucht das Boot arg anzupassen jedoch hat dies auch nicht geholfen. Habe jetzt das Hackintool benutzt und festgestellt das 1 Port mehr erkannt wurde als ich es zuvor bemerkt habe. Ich habe eben der Anleitung von [CMMChris](#) gefolgt und mir wurden die Dateien erstellt. Anschließend habe ich USB inject all aus dem kext folder entfernt und die USBPorts.kext eingefügt. Es funktioniert ein Port mehr jedoch fehlen 2 weitere. Liegt es vielleicht daran, dass ich in Clover noch Boot args für die USB ports drinnen habe ? kann ich diese einfach entfernen ?



Vielen dank für eure schnelle Hilfe

LG

Emir