

**Erledigt**

## **[TOOL] „Screen Wakener“ - „Schwarzen Monitor“ an iGPU aktivieren, sofern er in den Systemeinstellungen erkannt wird**

**Beitrag von „mabam“ vom 27. Mai 2019, 14:25**

Solange du Auto-Login aktiviert hast, kannst du zum Testen mit SleepWatcher meinen Skript in `/Applications/Screen\ Wakener.app/Contents/Resources/org.mabam.ScreenWakener.sh` verwenden.

Wenn es so läuft, wie es soll, ist es aber „sauberer“, ein paar Sachen aus dem Skript rauszuschmeißen. Allerdings verweist der Skript auch auf

```
/Applications/Screen\ Wakener.app/Contents/Resources/ScreenWakenerLogSwitch,
```

```
/Applications/Screen\ Wakener.app/Contents/Resources/ScreenWakenerPrefs und
```

```
/Applications/Screen\ Wakener.app/Contents/Resources/displayplacer.
```

Die Befehle zum Loggen kannst du dann rauschmeißen, wodurch die erste Zeile überflüssig wird. Wenn du die Preferences fest in den Skript einbaust, ist die zweite Zeile auch überflüssig. Ohne `displayplacer` in der dritten Zeile geht aber gar nichts. Den könntest du aber auch nach `/usr/local/bin` kopieren und `root:wheel` als Owner setzen, damit auch die dritte Zeile unnötig wird und du `ScreenWakener.app` komplett löschen kannst.

Wenn dein Test mit SleepWatcher erfolgreich ist und du brauchst Hilfe, um den Skript für dauerhaften Betrieb „sauber“ einzustellen, dann gib bescheid.

Danke für die Ausgabe des Skripts. Wenn ich diese Änderung einbaue, sollte auch die automatische Konfiguration von Screen Wakener auf deinem Rechner laufen. Ich habe aber von jemand anderem die Rückkopplung, dass dieser Teil-Skript auf seinem Rechner nicht läuft. Das muss ich mir also nochmal anschauen.

Um Screen Wakener auch zum Aktivieren nach Sleep verwenden zu können, könnte ich

SleepWatcher darin einbauen und in einem der Dialoge eine entsprechende Option anbieten. Weiß noch nicht, ob ich das mache. Erstmal möchte ich schauen, dass er auf allen Macs/Hacks lauffähig ist.