

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „T4ke“ vom 3. Juni 2019, 23:42

Klar, kein Problem.

AGPMInjector.kext - aktiviert das GPU Powermanagement. Bis 10.14.4 brauchte man das noch, ob es jetzt noch vonnöten ist, weiß ich nicht (da das [Projekt](#) aber kontinuierlich weiterentwickelt wird, denke ich beißt die Maus hier keinen Faden ab)

AHCI-300-Series.kext - benennt den Intel Generic Controller in Intel 300 Series um. Ist nur kosmetisch, aber finde ich schöner.

AirportBrcmFixup.kext, BrcmFirmwareData.kext, BrcmPatchRAM2.kext ist [laut Rehabman](#) für meine DW1830 vonnöten.

AppleALC.kext, Lilu, Whatevergreen, VirtualSMC + Sensor Plugins - brauche ich nicht näher erläutern

CPUFriend.kext, CPUFriendDataProvider.kext - dynamisches CPU Powermanagement - letzteren habe ich sogar von dir

IntelMausi.kext - Ethernet

SmallTree-Intel-211-AT-PCIe-GBE.kext - zweite Ethernet Karte

USBPorts.kext, XHCI-unsupported.kext - USB, letzteres ist laut Help File im Hackintool für meinen Controller immer noch vonnöten.

Der einzige, der mir spontan ins Auge sticht, ist der HibernationFixup.kext, den ich mal testweise ausprobiert hatte, als ich mal mit dem Sleep Probleme hatte. Kann aber eigentlich weg, da ich eh kein Sleep benutze.

Den USB Port Limit Patch habe ich drin, damit ich wirklich alle Ports nutzen kann, was dann bei mir 20 sein müssten. Ob man das so betreiben kann (sollte), ist sicherlich strittig, sehe aber auch da keinen Zusammenhang zur Grafik. Hinsichtlich USB hatte ich jedenfalls bisher keine Probleme.

Shikigva ist noch aus der iMac18,3 Zeit, der kann tatsächlich weg.