

# [Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Ni\_Xo“ vom 7. Juni 2019, 20:18

[Zitat von TheApf3l](#)

75GB im Mülleimer ?

ca. 40-50GB sind Mülleimer von der Unreal Engine auf jeden Fall war diese so groß nachdem ich das erste Projekt erstellt habe