

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „SchmockLord“ vom 12. Juni 2019, 00:26

Hi zusammen,

ich wurde per PN angeschrieben, wie man sich frische Kexte selber mit Xcode erzeugt.

Ich habe dazu mal ein Video gemacht, wie ich das mache:

<https://youtu.be/Jo554KRP2A8>

Ich geh einfach auf die Github Seiten, lade mir das gesamte Projekt herunter.

Fange mit Lilu an, weil man das meist als Input für andere Kexte braucht.

Die Lilu.kext wird dann meist im Projektverzeichnis der anderen Kexte abgelegt. Manchmal bekommt ihr beim builden von anderen Kexten auch eine Fehlermeldung. Die sagt euch meist, wo sie eine Lilu.kext erwartet und keine gefunden hat. Kopiert die Lilu.kext dann einfach an die Stelle.

Vielleicht hilft es dem ein oder anderen. Hab macOS Catalina erst installiert bekommen, nachdem ich die neusten Versionen von Lilu und Whatevergreen gebuildet habe.

Beste Grüße,

Chris