

Erledigt

RX Vega 56 läuft unter 10.14.5 noch nicht richtig: Unterirdische OpenCL und Game Performance

Beitrag von „SchmockLord“ vom 12. Juni 2019, 08:47

Das ist doch echt zum Mäuse melken. Nach einigem rumprobieren habe ich gestern nochmal frisch Mojave 10.14.5 installiert.

Jetzt das Kuriose daran: Direkt nach der Installation lief alles top. Hab im Luxmark Luxball HDR um die 29k Punkte und im Geekbench 4 OpenCL 40663. So sollte es sein. Ich hab das auch instant gemerkt, weil der Lüfter der Grafikkarte viel schneller angesprungen ist, so ist es unter Windows auch.

Nach einem Neustart war alles wieder wie vorher. D.h. im Luxmark springt die Grafikkarte immer von einem hohen Takt wie 1.4-1.63Ghz und niedrigen Takten zwischen 500-900Mhz. So ein bis 2 Sekunden hoher Takt, dann wieder niedriger. Der Lüfter läuft auch nicht so stark, wie er das müsste, wenn sie permanent bei 1.4-1.63Ghz bliebe.

Und das obwohl ich eigentlich nichts gemacht habe, außer mein macOS so einzurichten, wie ich es gern habe: DaVinciResolve, Geekbench, Steam, iStat Menues, MOS, Sidebar Buttons installiert. Nichts davon wird beim Start geladen und ich habe es auch nicht verwendet.

An der Config.plist habe ich auch absolut nichts verändert. Ich hab erst einmal vom USB-Stick den Bootloader geladen, und dann meinen EFI-Ordner, den ich unverändert auch bei der Installation von macOS verwendet habe, auf meine interne SSD kopiert.

Ich bin mit meinem Latein langsam am Ende und brauch eure Hilfe.

Hier mal ein Screenshot, wie sich meine Benchmark Ergebnisse vor und nach dem Neustart geändert haben:

Fokus auf die OpenCL Performance, die für mich maßgeblich ist, weil die meisten Spiele das

nutzen. Die Metal Performance ist konstant gleich gut.



SchmockLord

Signed up 23 days ago

Geekbench 4 CPU Results **Geekbench 4 Compute Results** Geekbench 4 Battery Results Geekbench 3 CPU Results Geekbench 3 Battery Results

Geekbench 2 CPU Results

#	Model	API	Platform	Compute Score
4157802	iMacPro1,1 AMD Radeon RX Vega 64	Metal	Mac OS X 64-bit	140479
4157750	iMacPro1,1 AMD Radeon RX Vega 64 Compute Engine	OpenCL	Mac OS X 64-bit	26217
4156531	iMacPro1,1 AMD Radeon RX Vega 64	Metal	Mac OS X 64-bit	140978
4156525	iMacPro1,1 AMD Radeon RX Vega 64 Compute Engine	OpenCL	Mac OS X 64-bit	40663
4148351	iMacPro1,1 AMD Radeon RX Vega 56	Metal	Mac OS X 64-bit	139486
4074374	iMac14,2 AMD Radeon RX Vega 56	Metal	Mac OS X 64-bit	137911
4074298	iMac14,2 AMD Radeon RX Vega 56	Metal	Mac OS X 64-bit	142039
4062720	iMac14,2 GeForce GTX 1080 Ti	CUDA	Mac OS X 64-bit	234564
4059091	iMac14,2 GeForce GTX 1080 Ti	CUDA	Mac OS X 64-bit	237657
4059087	iMac14,2 GeForce GTX 1080 Ti	OpenCL	Mac OS X 64-bit	207948
4059085	iMac14,2 NVIDIA GeForce GTX 1080 Ti	Metal	Mac OS X 64-bit	218936
4059070	iMac14,2 GeForce GTX 1080 Ti	CUDA	Mac OS X 64-bit	237936

nach einem
Neustart

direkt nach
MacOS
Installation