

Erledigt

## brauche hilfe bei meiner dsdt

Beitrag von „fake“ vom 3. März 2013, 10:34

hallo zusammen,

hab jetzt seid nen paar tagen ne funktionierende dsdt. Leider hab ich noch nen kleines prob.,... mein micro funktioniert nur sehr sehr leise,.. heisst es nimmt nur auf wenn man drauf klopft,... stimmen dagegen nicht. Ob das an meiner dsdt oder der AppleHDA.kext liegt kann ich nicht sagen. Alledings hoffe ich das einer von euch das weiß 😊

zudem würd ich gern meine ATI 6370m mit meiner dsdt aktivieren,... hab gelesen das leute mit meinem labby über diesen weg beide karten nutzen konnten.

Leider weiss ich nicht was ich noch in die dsdt eintragen muss damit die karte erkannt wird,..

kennt sich jmd damit aus?

[dsdt](#)

hab jetzt nen patch gefunden,... nur schnell ich nicht wo der rein soll,.. ? Denn ein ein ähnlicher text steht ja schon in meiner dsdt,.. kann ich den einfach ergänzen?... hab irgendwie angst das ich mir wieder das system zerschieße,...;)

Code

1. Device (PEGP)
2. {
3. Name (\_ADR, 0x00010000)
4. Method (\_PRT, 0, NotSerialized)
5. {
6. If (PICM)
7. {
8. Return (AR02 ())
9. }
10. Return (PR02 ())
11. }

```

12. Method (_PRW, 0, NotSerialized)
13. {
14. Return (GPRW (0x09, 0x04))
15. }
16. Device (GFX0) /** for AMD Graphics Cards **/
17. {
18. Name (_ADR, Zero)
19. Name (_SUN, One)
20. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
21. {
22. Store (Package (0x0C)
23. {
24. "@0,name",
25. Buffer (0x0D)
26. {
27. "ATY,Duckweed" /** Change to your framebuffer **/
28. },
29.
30.
31. "@1,name",
32. Buffer (0x0D)
33. {
34. "ATY,Duckweed" /** Change to your framebuffer **/
35. },
36.
37.
38. "@2,name",
39. Buffer (0x0D)
40. {
41. "ATY,Duckweed" /** Change to your framebuffer **/
42. },
43.
44.
45. "@3,name",
46. Buffer (0x0D)
47. {
48. "ATY,Duckweed" /** Change to your framebuffer **/
49. },
50.
51.
52. "model",
53. Buffer (0x13)
54. {
55. "AMD Radeon HD 6850" /** Change to your GPU Model **/
56. },

```

```
57.
58.
59. "hda-gfx",
60. Buffer (0x0A)
61. {
62. "onboard-1"
63. }
64. }, Local0)
65. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
66. Return (Local0)
67. }
68. }
69.
70.
71. Device (HDAU)
72. {
73. Name (_ADR, One)
74. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
75. {
76. Store (Package (0x02)
77. {
78. "hda-gfx",
79. Buffer (0x0A)
80. {
81. "onboard-1"
82. }
83. }, Local0)
84. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
85. Return (Local0)
86. }
87. }
88. }
```

Alles anzeigen