

Das Einbinden von I2C Bus Geräten

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Juni 2019, 16:14

Es gab ja eine Zeit, so zum Beispiel hier [XiaoMI 12,5 Zoll \(m3 6Y30|4GB RAM\) mit Sierra](#) als [Thogg Niatiz](#) (Danke Dir nochmal)

und später ich gekämpft haben den Kext ordentlich zum laufen zubekommen. Zum einen war das ziemliches Neuland auch hier und ging nur mit patchen der DSDT und zum anderen war der Kext auch sehr "empfindlich".

Mittlerweile sind einige Tage ins Land gegangen und der Kext hat sich auch sehr zum positiven entwickelt, nicht zuletzt seit dem Rewrite von diesem <https://github.com/alexandred/VoodooI2C>

.

Die Installation ist hier <https://voodooi2c.github.io> beschrieben, doch auch das ist noch eine Hürde für so manchen.

So habe ich die Tage ein Tool entdeckt, welchen einen mehr oder weniger dieses abnimmt.

Entwickelt hat das Ganze <https://github.com/williamsbj1> unter den Namen GenI2C

Es ist für Windows <https://github.com/williamsbj1/GenI2C/releases> und seit ein paar Tagen auch in Swift <https://github.com/williamsbj1/GenI2C> geschrieben.

Beachtet dabei die aktuelle Warnung für Swift

Warning: Please don't try the Swift version right now, it's still in development

Man sollte bei beiden Versionen nicht Blind drauf los klicken und ein Blick in die Seiten von VoodooI2C schadet nicht um Zusammenhänge zu verstehen, aber am Ende ist es doch kinderleicht.

Fazit:

Ich muss sagen ich bekomme es mittlerweile auch ohne so ein Tool hin, aber bei meinen

Versuchen damit war das Touchpad "flotter" als vorher.