

Erledigt

Neue Grafikkarte, welche ist die "beste"?

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Juni 2019, 05:10

[roland](#) die Tests basieren auf reinem AMD rumgebashe...

Fakt ist das die VII die leiseste AMD Karte ist die ich in den Händen gehalten habe, egal ob Idle oder Last.

Ich habe meine direkt zu Release gehabt, wie eins einmal die Vega 64 und kann über die VII nur gutes berichten.

Anfangs gab es einige Schwierigkeiten die jedoch weitestgehend absolut nichts mit der Karte selbst am Hut hatten,

sondern eher mit dem fehlenden Treiber zu tun hatten, sowie fehlendem UEFI support welcher Seitens Hersteller dann jedoch nachgeschoben worden war!

Ich baue sehr viele Builds im Auftrag und hatte somit so gut wie jede Vega mal in den Händen gehalten und auch mit der VII sieht es mittlerweile nicht anders aus,

aufgrund dieser gesammelten Erfahrungen bin ich überzeugt davon, eine ordentliche und vor allem neutrale Meinung abgeben zu können.

Ich kann dir leider nicht viel zu Avid sagen da ich damit einfach nicht arbeite, was Effekte in After Effects angeht wirst du profitieren,

darfst aber nicht vergessen das viel über die CPU passiert und eben nicht nur über die GPU only.

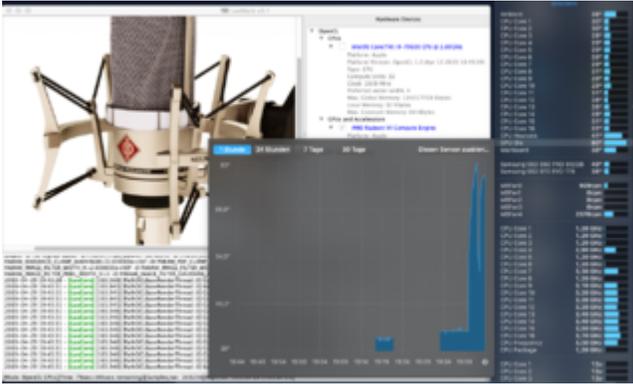
Volt oder Overclocking Settings die unter Windows gesetzt werden, werden unter MacOS in keiner Weise berücksichtigt.

Zwei Vega 64 hatte ich auch mal verbaut... War schon nice aber besser ist dann doch lieber 2x VII vorausgesetzt man nutzt eine Plattform,

die auch anständig Lanes am Start hat Ala X99 oder noch besser X299 und dann schön Wassergekühlt damit man noch mehr Leistung rausholen kann.

knollsen

Nur weil du nicht weißt wie es geht, heißt es nicht das es nicht geht.



Ich weiß nicht welche Software du zum Rendern nutzt aber von marginal kann keine Rede sein, die Performance ist krass, besonders deutlich wird es sobald man mit mehr Effekten arbeitet.

Der Navi release wird auch an den Preisen nichts machen, warum?

Ganz einfach weil Navi schon immer als Midrange gedacht war und nicht high-end wie es bei der VII der Fall ist.