

Erledigt

## Hackintosh für Lightroom (4k)

Beitrag von „swissborder“ vom 18. Juni 2019, 19:08

Ich erlaube mir, hier noch ein Argument einzuwerfen. Auch wenn es in diesem Post um Lightroom geht, stammt doch die Anfrage von einem Fotografen und da ist es naheliegend, dass andere Adobe Anwendungen zum Einsatz kommen. Beispielsweise der Adobe DNG Konverter nutzt alle Hyperthreading-Kerne. Es kommt halt spezifisch darauf an, welchen Bild-Workflow man hauptsächlich anwendet. Für welche CPU man sich entscheidet hängt schlussendlich auch vom Budget ab. Daher würde ich beide Aussagen von DSM2 und Altemirabelle stehen lassen und [auge](#) entscheiden lassen, was für ihn stimmt.