

Erledigt

Unter Windows nVidia und unter MacOS AMD Vega, aber wie?

Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. Juni 2019, 18:02

Hallo Leute,

ich hab in meinem System eine nVidia 1080Ti und eine RX Vega 56.

Mein Monitor hat nur einen Displayport Eingang, einen USB-C/Thunderbolt 3 und einen HDMI.

HDMI fällt flach, weil HDMI die Auflösung von meinem 5k Monitor nicht schafft: 5280x2160@60Hz.

Am liebsten wäre es mir, wenn ich nur ein Displayport Kabel an die RX Vega hänge, denn die läuft unter Windows und unter MacOS.

Ich möchte aber nicht, dass die RX Vega unter Windows in Spielen benutzt wird, da möchte ich schon die Leistung meiner 1080 Ti nutzen. Zumal die wassergekühlt ist und die RX Vega 56 nur luftgekühlt ist und laut wird.

Die einzige Möglichkeit die mir einfällt: Ein Displayport Kabel an die RX Vega 56 für MacOS. Ein Displayport auf USB-C/Thunderbolt 3 Kabel an die 1080 Ti und dann jeweils den Monitoreingang ändern, je nachdem ob ich MacOS oder Windows nutze.

Denkt ihr das funzt?

Gibt es ne Möglichkeit nur ein Displayport Kabel an die RX Vega 56 zu hängen und Windows beizubringen, dass er darüber nur das fertige Bild ausgeben soll, die Rechenleistung aber die 1080 Ti erbringen soll?

Beste Grüße,

Chris