

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „ductator“ vom 22. Juni 2019, 22:37

Es sollte eigentlich nur künstliche Segmentierung sein. HD4000 nur in K uns einigen Sondermodellen und der Rest hat einfach nur die HD2500 bekommen.

Dass die da so viel Ausschuss haben, dass auf fast allen Desktop CPUs die iGPU teildeaktiviert wurde, glaube ich nicht.