

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Juni 2019, 23:34

Das war vor 7 Jahren und jenes ist in der [Hardware Entwicklung](#) schon fast eine Eiszeit, ob nun Selektion oder Ausschuss ist doch im Grunde Wurscht, auf jeden Fall macht die Intel HD 2500 unter Windows immer und unter macOS nicht immer. 😊