

Erledigt Bild freezt

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Juni 2019, 09:45

[Zitat von CMMChris](#)

Nein es wird nicht besser laufen aber du brauchst dann z.B. CPUFriend nicht wenn du perfektes Power Management willst und den entsprechenden Prozessor verbaut hast. Dafür brauchst du dann halt WEG, was unterm Strich deutlich mehr ins System eingreift. **Warum willst du die iGPU aktivieren?**

Ich habe bei meiner Konfig Ivy CPU (iGPU HD 4000) und AMD RX 460 mal endlich einen Test bezüglich iGPU vs RX 460 gemacht.

Bei Vidoproc mit iGPU ergab h264 Enc **195 FPS**, ohne iGPU mit RX 460 **nur 122 FPS!!!**

iGPU deutlich schneller wie meine RX 460 (16 CU, also RX 560 speed) - zudem iGPU während dem enc höchstens 15 Watt zusätzlich, die RX 460 locker 70 Watt verbraucht hat.

War mit 1080P Video (AUTO COPY Option in Videproc unbedingt aus!!)

Ich habe große Zweifel, dass selbst die RX 580 da signifikant schneller encodiert wie die iGPU, da **wäre mal ein Test (erstmal nur h264 HD) interessant von einem User mit einer RX 580, Vega etc. Und selbst wenn z.B. die RX 580 im FPS Bereich der iGPU landet oder leicht darüber liegt, sieht die Energiebilanz 15 Watt iGPU vs 120Watt++ RX 580 auch schlecht aus.**

Eine andere Geschichte - neben der reinen HW Encodierleistung iGPU vs AMD ist natürlich die Workflow Speed innerhalb Profi Schnittsoftware oder Renderer oder Mediaencoder wie iMovie+FCP, Adobes Apps sowie Davinci.

Apples Videoapps scheinen wohl (ich habe nur iMovie) den User weder mit Infos zur verwendeten GPU zu versorgen noch eine Auswahl (aktivieren / deaktivieren) zuzulassen wie das - zumindest GPU INfo + Auswahl ob OpenCL oder Metal genutzt wird andere Videoapps tun.

Mir erschließt sich trotzdem nicht wieso es nützlich sein soll die iGPU abzuschalten, da die Profi Videoapps eh die jeweils schnellere GPU nutzen oder das per Einstellung auswählbar ist.

Mag sein dass dieses "iGPU abschalten" einzig bei den Apple Videapps nützlich ist oder wg Bugs in deren Apps sogar nötig ist.

Ergo, kann es doch sein dass es **mehrere** Antworten zum **Thema iGPU aktiv oder nicht** geben kann:

1. Bei einigen, wenigen Anwendungen - FCP? - ist es **nötig** / von Vorteil die iGPU abzuschalten (Bugs etc).
2. Bei vielen Videoapps **stört die iGPU (aktiv) NICHT** und kann aktiv bleiben, weil die Hauptarbeit automatisch oder per Einstellung von der App an die GPU vergeben wird.
3. Bei manchen Apps / dem OS X ist es sogar **von Vorteil** sein, wenn iGPU (sowohl vorhanden 😊) aktiv neben der AMD ist. Da arbeitet beide dann zusammen sprich iGPU + AMD schneller wie AMD alleine.

Insofern wäre mal ein iGPU Guide der diese Fälle (App bezogen) betrachtet - super wenn mit Tests unterfüttert - ganz gut und nicht einfach iGPU aus ist immer besser zu empfehlen.