

**Erledigt**

## **Apple veröffentlicht nächste Beta der 10.8.3 (12D68)**

**Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. Februar 2013, 08:57**

Die Lösung für Cuda wird wohl sein: warten bis NVIDIA einen an den in 10.8.3 enthaltenen Grafiktreiber angepassten Cuda Treiber veröffentlicht. Ich denke aber dass das nicht vor dem offiziellen Release der 10,8,3 sein wird.

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk