

Erledigt

# Mojave 10.14.5 Clean-Install auf Z370+i9+Radeon VII

Beitrag von „DSM2“ vom 1. Juli 2019, 10:02

Musst nicht unbedingt aber die Custom Kext ist die elegantere und bessere Lösung, da es unter anderem auch für Sleep relevant ist, die Ports richtig zu definieren!

Zunächst einmal den Port Limit Patch setzen falls nicht bereits vorhanden.

<https://youtu.be/hjwkoA0bE9g>

Hackintool laden : [Hackintool \(ehemals Intel FB-Patcher\)](#)

Anschließend dieser sehr guten Erklärung folgen:

## [Zitat von CMMChris](#)

Die Anleitung ist veraltet und unnötig kompliziert. Bessere Lösung für Neulinge: Hackintool. Packe in deine Config temporär den Port Limit Patch für deine installierte macOS Version und starte neu. Dann öffnest du Hackintool und wechselst in den USB Tab. Dort siehst du alle USB Ports.

Teste nun der Reihe nach alle deine Ports jeweils mit einem USB 2 und einem USB 3 Gerät durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste.

Danach setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen (1 USB3 Port = 2 USB Ports - USB2 Anteil und USB3 Anteil). Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.
- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Alles anzeigen

IGPU hast du richtig deaktiviert? Also IGPU Multimonitor deaktiviert sowie PCIe auf primär gestellt im Bios?

Grundsätzlich hast du ein paar Sachen doppelt drin, das sollte so nicht aussehen.

(Fakesmc Plugins ala GPUSensors FakeSMC\_GPUSensors und Co.)

Desweiteren einige Treiber die du nicht brauchst. (im Drivers64 Folder)

Hab mir die config.plist noch nicht anschauen können, mache ich heute abend mal.

Interessant finde ich den Ausschlag deiner VII in Bezug auf Speicher obwohl keine Last anlag.  
Muss nichts bedeuten aber auffällig.