

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 2. Juli 2019, 18:00

Punkt 1 und 2 werden vermutlich stimmen, wie es mit den Zertifikaten genau ist keine Ahnung. Aber Punkt 2 muss stimmen, denn wir können ja auch Software Installieren die Apple nicht signiert, müssen dies nur bewusst erlauben.

Was aber Punkt 3 angeht, so muss dies leider nicht der Wahrheit entsprechen.

Storie zu ähnlichen Verhalten 2er anderer Firmen

Eigentlich hat sich für Nvidia der Kundenkreis schon vergrößert, seit über TB3 auch externe GPUs betrieben werden können. Dennoch hat das Nvidia nicht interessiert. Ich bleibe nun aber einfach mal gespannt und warte auf Herbst. Vielleicht behältst du ja recht und es gibt dann von Nvidia etwas.

BTW

Natürlich kann Mann/Frau Apple einfach die Schuld geben. Die müssen ja von einer Version zur anderen alles Umbauen, so dass der vorherige Treiber überhaupt nicht mehr funktioniert. Schau Windows an, die meisten Treiber die mit Windows Vista funktionierten, liefen auch unter 7,8 und nun 10. Wenn Apple hier so rigoros aber alten Zöpfe abschneiden will, so sollten sie auch endlich mal den Schritt wagen zu 11.0 und sich von 10.x lösen.

Da würde es jeder sofort verstehen, wenn was nicht mehr funktioniert aber so mit Ihren jährlichen Updates nicht wirklich.