

**Erledigt**

## **Mac OS Mojave Grafikkarte**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Juli 2019, 20:36**

Erstens performt Assassins Creed Origins auf AMD GPUs generell schlecht und ist somit nicht repräsentativ für derlei Benchquark Vergleiche. Mir kommt es auf stabile 60fps an und das ist gegeben. Für einen Vergleich muss man sich schon mehrere Werte holen und da sieht es eben so aus wie ich sagte.

Was Full HD betrifft liegt das in der Natur der Vega Karten. Für 1080p Gaming lohnen diese sich nicht, da sie ihre Leistung dort nicht entfalten können. Für höhere Auflösungen ist die VII eine potente Karte und kann mit Nvidia mithalten. Und wer mit dem Ding auch noch arbeitet (Metal und OpenCL Workloads) ist damit ohnehin am besten aufgehoben da die Karte dort brachiale Leistung abliefert (Speicherbandbreite).