

Erledigt

Mac OS Mojave Grafikkarte

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 2. Juli 2019, 20:45

Du hast doch Assassins Creed Origins ins Spiel gebracht aber auch bei Project Cars 2 oder Total War - Warhammer 2 hat die VII auch nicht so eine extrem viel bessere Leistung als die knapp 3 Jahre älter 1080.

Was das arbeiten angeht, hast du zwar recht aber gerade die Adobe Anwender sind alles andere als glücklich das sie kein Cuda mehr nutzen können unter Mojave. Jedoch würde ich mit dem Ding Geld verdienen, hätte ich mir eh keinen Hacki gemacht sondern schlichtweg einen Mac Pro gekauft oder einen iMac Pro. Da diese einfacher sind, keine configs erstellen, keine Kexte Updaten etc. etc. So fürs Private und bissal damit rumspielen zu können ist es ein nettes Projekt aber für mich wäre so eine Bastellösung nichts Professionelles.