

Erledigt

Ryzen Threadripper Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Romsky“ vom 19. Juli 2019, 01:01

Ich arbeite viel mit 3Ds Max, Maya usw. Da lechzt es beim Rendern nach jeden Core. Habe teilweise mehrere Rechner als Renderfarm im Einsatz. Je nach Komplexität rendert man da an einem einzigen Bild mehrere Stunden/Tage. Derzeit nutze ich Primär Windows. Die RTX hilft beim Rendern sehr, leider kann ich derzeit damit nicht OS X nutzen. Nvidia Webdriver werden offensichtlich auch nicht kommen, obwohl man munkelt das NV für Catalina wieder einen Webdriver inkl. Cuda bringen will.