

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „plx2017“ vom 19. Juli 2019, 12:12

Aaalso, step by step... habe den " Remove 15 port limit completely 10.14" patch in clover drin, plus USBInjectAll

Soll ich nun erstmal den patch entfernen?

(wie gesagt, mein Problem ist, dass USB 3.0 Geräte nicht laufen, die ports hingegen sind alle funktional)

[Zitat von kuckkuck](#)

...Wenn du aktuell jemanden fragst wie man seine USB Ports patcht...

Was heisst das genau? Bisher bin ich auf zweierlei Probleme gestossen:

1. nur USB 2 Geräte laufen
2. es funktionieren nicht alle ports

Bei meiner alten Installation war es so, dass erst nicht alle ports funktionierten. Da hatte ich, WIMRE, erst die USB 3 Funktionalität hergestellt

(weiss halt leider nicht mehr, wie), und dann mit der in diesem thread beschr. Methode alle ports ans Laufen gebracht.