

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Juli 2019, 17:26

USBInjectAll.kext und PortLimitPatch raus, USBPorts.kext rein. Dann sollte es laufen.