

Erledigt

Floris497/mac-pixel-clock-patch-V2 funzt nicht

Beitrag von „floris“ vom 21. Juli 2019, 18:42

Wenn Dir die Auflösung auf dieser Fläche zusagt, dann ja.

Das Problem ist einfach, dass die Grafikkarten/Chips in den Apple Rechner - abgesehen vom Mac Pro 2009 - 2012 (PCIe GrKas) am Limit laufen. Technisch sicherlich nicht so geplant (Obsoleszenz seitens Apple??), aber es hat sich halt herausgestellt, das Apple das Systemdesign der Grafikauslegung nicht im Griff hat.

Beim Mac Pro 2013 haben die über 4 Jahre benötigt (Hard- und Software-Veränderungen), um die GrKas D500/700 so zu betreiben, das sich das nicht zerlegt.

Ich habe selbst zwei MacBook Pro 15 und zwei MacBook Pro LogicBoard mit dezentrierter GraKa, die defekt bzw. nicht voll funktionsfähig sind.

Selbst ohne die GrKa am technischen Limit (3D Anwendungen) zu nutzen, also bei 2D "Textbetrieb", gehen bei den Macbook Pros 13 (2016), die aus dem aktuellen Designs, die GrKas bzw. die Singalaufbereitung von CPU (Intel GPU) hin zu Thunderbolt bzw. USB-C bei zwei Monitor Betrieb über Thunderbolt bzw. USB-C in Serie defekt.

Die Chips laufen - zumindest teilweise - am Limit. Das kann man teilweise an der Wärmeentwicklung am Gehäuse feststellen.

Alle Änderungen am System, höhere Clocks für die Chips, mit denen mehr Pixels erzeugt werden und die von Apple nicht "nativ" vorgesehen sind, sind zusätzliche elektrische Belastung (Wärme), für ein System, das "auf Kante genäht" ist.

Grüsse Florian