

# Radeon VII im Hackintosh

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Juli 2019, 11:19

Anscheinend kann FCPX nicht mit unterschiedlichen GPU Typen umgehen. Als ich noch zwei Vega 64 hatte wurden beide GPUs ausgelastet beim Rendern. Bei der Konstellation VII + V64 nutzt FCPX nur die VII.

