

Erledigt

Lenovo Laptop: Intel HD Graphics 5500 oder Radeon HD 8500M aktivieren

Beitrag von „ttimpe“ vom 27. Juli 2019, 12:53

Hallo,

ich hab hier noch einen Lenovo-Laptop rumliegen gehabt, und wollte darauf nun Mojave installieren. Die Installation lief einwandfrei mit UniBeast, es bootet auch nach der Installation. Es fehlen natürlich die üblichen Dinge (PS/2 für internes Keyboard/Trackpad, Grafik, Sound, Akku, etc.), und jetzt wollte ich mal sehen, wie ich diese zum laufen bekommen könnte.

Als Grafik hat der Laptop einmal die integrierte Intel HD Graphics 5500 und zusätzlich noch eine AMD Radeon HD 8500M, keine von beiden wird aktuell geladen, ich hatte mir zumindest von der Radeon mehr erwartet.

Früher hätte ich das mit der Kext selber gemacht (In der Info.plist die Device-ID reinpatchen), mittlerweile gibt es ja diese ganzen Clover-Möglichkeiten, und in welche Controller-Kext jetzt rein muss, weiß ich ehrlich gesagt nicht.

Es wäre nett, wenn mir jemand mal einen Tipp geben könnte, wie ich eine von den beiden (vllt. sogar beide) zum laufen bekomme, da Software-Rendering nicht so das beste ist 😊

Mit freundlichen Grüßen

Tobias Timpe