

In Arbeit

Installation von Mojave auf einem MSI X299 SLI Plus Board... Verschiedene Fehlerszenarien

Beitrag von „ludo“ vom 30. Juli 2019, 17:39

Hallo Liebe Forenbesucher,

eigtl. wollte ich einen verzweifelten Beitrag darüber schreiben, wie ich es NICHT hinbekomme, den Mojave Installer zu erreichen. Gerade als ich angefangen habe den Text zu verfassen, startete sich der Installer! Na sowas?! Allerdings weiß ich aus Erfahrung, das wenn etwas funktioniert aber man nicht weiß warum es funktioniert genauso schlimm ist wie als wenn etwas nicht funktioniert und man nicht weiß warum! Aufgrund von Problemen mit der Formatierung meiner Festplatten sitze ich aber dennoch an der Installation bzw. man kann erst von Erfolg sprechen wenn die Installation abgeschlossen ist. Daher wollte ich mal vorstellen was ich so gemacht habe auf welche Fehler ich gestoßen bin.

Mein Setup: 64GB RAM, MSI Radeon RX580 Armor, i9-7920X Prozessor (Skylake X) dazu einmal eine 2TB SSD (Samsung 860 QVO) und eine SSD Card Intel660p 1TB (M.2)

Die Vorgehensweise die aktuell zum (Semi-)Erfolg geführt hat ist folgende:

- Vorbereitung des Mojave-Installationssticks laut der Anleitung von [hier](#) inklusive EFI Installation
- danach habe ich die EFI-Files von DMS2 aus [diesem](#) Post in diesem Forum übernommen
- Ich habe den "Couldnt allocate runtime area"-Fehler ausgemerzt mit der Anleitung nach [nickwoodhams](#) für X99 Boards (bootflags: keepsystems=1 darkwake=0 debug=0x100 -v npci=0x2000)
- BIOS: CFG Lock ausgeschaltet und UEFI (im Gegensatz zu Legacy & UEFI) ist eingestellt, EIST sicherheitshalber auch (allerdings habe ich keine Ahnung was das ist und warum man das unter Umständen ausschalten sollte!)
- im Clover Options-Menu habe ich bei injects (weiß grade nicht mehr wie der Eintrag wirklich hieß) den Graka namen auf Radeon RX 580 geändert (Vorher stand da RX480), leider weiß ich nicht mehr ob ich ATI Inject aktiviert hatte oder nicht, das muss ich nochmal rausfinden.

Wenn man nun vom Stick bootet, läuft prinzipiell erstmal alles ganz normal: Er startet den

KernelCache und ein ganzer Haufen Text rollt über den Bildschirm. Es kommt häufig die Fehlermeldung

```
"Please switch to XPC or bootstrap_check_in()"
```

was mich ein bisschen stutzig macht. Aber das eigentliche Problem ist, dass er am Ende stehen bleibt mit

```
"kexstd stall[0], (240s): "AppleACPICPU""
```

immer gefolgt von

```
"...<Warning>: Service exited with abnormal code: 1" (Die Doppelpunkte am Anfang stehen für das Datum und irgend url die aussieht wie ne Klassenbezeichnung)
```

Das passiert 3 oder 4 mal infolge. Nach einer Ewigkeit (ca. 30min) startet auf einmal dann der Installationsbildschirm. Zumindest hat er das vorhin. Als ichs gerade eben probiert hab gings auf einmal nicht mehr, da hatte ich dummerweise aber auch versehentlich einen anderen USB Port benutzt der Probleme gemacht hat.

Ich habe [hier](#) gelesen, dass "AppleACPIPlatform.kext" das "kexstd stall"-Problem beheben würde, leider habe ich nur sperrlichen Zugang zu einem echten Mac.

Könnte mir jemand ein wenig aufschluss geben über die Sachen die hier vorgehen? Es kommt mir alles so willkürlich vor! Vor allem diese eeeeeewigen

```
"kexstd stall"s nerven nicht echt hart.
```

Kleines Update: Nachdem ich erneut vom Bootstick gestartet habe, kam diesmal nach den üblichen "kexstd stall"s der Apfelladebildschirm statt des Installationsmenüs. Leider blieb der Ladebalken in der Mitte stehen. Ich versuch jetzt nochmal das setting von vorhin hinzubekommen.