

Erledigt

## AMD VEGA - Freeze unter Last, ansonsten stabil

Beitrag von „Der\_Sparsame“ vom 31. Juli 2019, 07:45

Die erste Testnacht mit dementsprechend wenig Schlaf ist vorüber und ich kann folgendes berichten:

Beim Booten von macOS habe ich über dem Apfel **keine** violetten Streifen mehr. 😊

Der Bootprozess geht zügig ohne Hänger durch und das System startet ohne Fehler.

Die Auflösung passt und die Soundausgabe über HDMI läuft wunderbar.

Beim Belastungstest habe ich bei reiner GPU Belastung (Game/Luxmark) **keinen Freeze** mehr. 😊

Die FPS steigt beim Game noch immer auf 100% (iStatMenue) aber die Vega läuft eine Stunde durch **ohne sich aufzuhängen**. 🤖👍👍

Wenn ich allerdings den Luxmark **Stresstest** CPU-GPU laufen lasse, **hängt** sich das System nach 2-5 Minuten auf. 😞

Das führe ich jetzt mal auf das Netzteil zurück, welches ich im Lauf der Woche noch aufrüste.

Es besteht allerdings noch ein Symptom, welches wohl an der installierten Software liegt.

In meiner Trainingssoftware Zwift (kostenloser Download nach Registrierungsemail auf **Zwift.com**) fährt die **Vega** auf 100% und liefert max. **FPS** von 90 -140.

Der Monitor kann aber nur 60 FPS über HDMI anzeigen. In diesem Moment habe ich dann auch **Mikroruckler** im Game. 😞

Lasse ich zeitgleich in einem kleinen Fenster im **Opera** Browser ein **Youtube** Video laufen, beruhigt sich Vega auf **30 FPS**, die Lüfter fahren runter und die Grafik im Game läuft **smooth**.

Gibt es eine Möglichkeit ala **FreeSync**, die FPS an den Monitor anzugleichen? Oder funktioniert das nur bei unterstützten Herstellern?

[CMMChris](#) Vielen Dank für die Unterstützung und das Erstellen der kompletten EFI!

