

**Erledigt**

# nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert Intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 2. August 2019, 12:48

Du **musst** auf Whatevergreen umstellen.

[Update Mojave](#)

<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>