

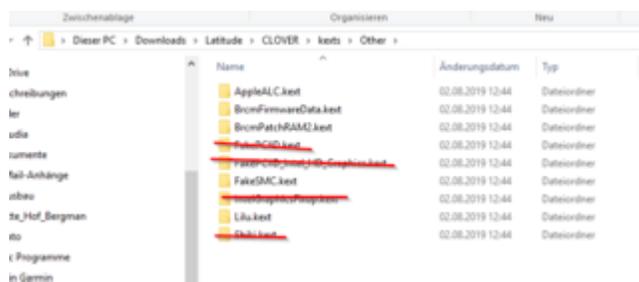
**Erledigt**

# nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert Intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 2. August 2019, 13:02

Hängt auch dabei als Link. 😊

Erst mal diese Dateien löschen:



Und dann noch den Fake ID Intel GFX löschen.

Wenn Glück hast reicht das schon.

Lilu kext und Whatevergreen Kext müssen von der Version zusammenpassen. Am besten die neusten von diesen beiden verwenden.