

Erledigt

Problem mit der GTX560Ti

Beitrag von „tuxie“ vom 21. Februar 2013, 18:43

HAst du den aktuellen Nvidia Treiber drauf? Den du bei Nvidia laden kannst?

Hab die Anleitung gefunden....

1. Boote mit -s in Single User mode und Moute dein Volume Writable
2. Verschiebe die Kexts AppleGraphicsControl.kext, NVDAGF100Hal.kext, NVDAResman.kext auf deinem Desktop (verschieben nicht Kopieren)
3. Boote ML richtig
4. Installiere LSCI für Mac oder System Info aus dem Download sollte auch gehen.
5. Finde die Device-ID für deine Grafikkarte bei mir war es 0x1087
6. Führe im Terminal aus

```
sudo -s
```

```
nano -w Desktop/NVDAGF100Hal.kext/Content/Info.plist
```

Finde diese Zeilen

```
<key>IOPCIPrimaryMatch</key>
```

```
<string>0x108710de</string>
```

Ändere die Stings ab (0x1087 10de) und abspeichern.

```
nano -w Desktop/NVDAREman.kext/Content/Info.plist
```

find diese Zeilen

```
<key>IOPCIMatch</key>
```

Ubdn ändere die Device-id

```
<string>0x108710de</string>
```

Kexts wieder zurück kopieren mit

```
cd Desktop
```

```
cp -R NVD* /System/Library/Extension
```

[Rechte Reparieren](#) und neustarten.
Dann solltest du noch den AGPM Patch ausführen..